LE héros est un vagabond qui débarque dans un village. Il est abordé par le maire du village qui veut savoir le pouquoir de sa venue ? Le vagabond cherche un lieu ou se poser , ou vivre/manger.

Le maire lui offre une ferme abandonnée prétextant que le village manque de main d’œuvre agricole.

De là tutoriel mode utilisateur de la « maison ».

Une fois tutoriel fait, reprise de contact avec le village ou l’on apprend au fil de quête qu’une menace existe à l’Est, de type morts-vivants qui gagnent du terrain.

Ce que l’on veut :

Type RPG :

barre d’xp,   
Utilisation de l’inventaire  
Craft  
Loots  
Commerce  
Fief (avec évolutions du fief) .  
Différentes branches d’histoire

4boss extérieurs dragon

Idée shader dragon qui plane

Dragon en mode boss extérieur/intérieur : 4 geu/givre/émeraude/sable(morts vivant)

Gestion nuit et jour.